

あの「SEGA AM2研」が放つ待望の新作!!
「3D-CG格闘ゲーム」に新たな伝説が生まれる。



ここ「ARMSTONE CITY (アームストーンシティ)」で一番カッコいいのは「VIPERS (バイパーズ)」と呼ばれる連中だ。
「VIPERS (バイパーズ)」とは、金網に囲まれたリングの中で一対一で戦う「NUTCRACK (ナッツクラック)」をやってる連中のことで、
路地裏の単なる遊びだったこの戦いも、何故か今年は市長の呼びかけで大がかりなトーナメントになり、
最終決戦は市の中央にそびえる市庁舎「City Tower (シティタワー)」で行われることになった。



AM R&D DEPT.#2

FIGHTING VIPERS

(ファイティングバイパーズ)

●●ゲーム概要●●

・モデル2ボード使用の「3D-CG」対戦格闘ゲーム・

・“アーマー（防具）”を身に付けたキャラクター達が、四方を壁に囲まれたリングで一对一の死闘を繰り広げます・

・選択キャラクター：8人・

・操作系：レバー＋3ボタン（バーチャファイター方式）・

・発売時期：年内発売予定・

・バーサスシティ対応・

●●ゲーム特徴●●

●アーマーが取れ、防御力が変化する●

キャラクターの体に着いているアーマーは、攻撃によって取れたり砕け散ったりします。パーツが取れた箇所は防御力が著しく低下するので、これが新しいゲームの駆け引きになっています。

●リングの周囲を壁が取り囲んでいる●

全てのリングの周囲を金網などの壁が取り囲んでいるので、壁に叩きつける等壁を使った派手な攻撃ができます。また、リングアウトが無いので、敵をリングの端まで吹っ飛ばすような過激な表現も多く取り入れこの吹っ飛ばしはこのゲームの大きな特徴となっています。

●派手なエフェクト●

攻撃がヒットしたときやアーマーが取れる際には、破片の飛び散りや火花などをポリゴンゲームならではの立体的で派手なエフェクトで表現しています。

●簡単操作と豊富な連続攻撃●

パンチボタン連打で連続技が出るなど、比較的簡単な操作で多様な技が出るようになっており“ガード&アタック”や“受け身”などの新機軸もシンプルな操作で出来るようになっていきます。

©SEGA 1995

●この画面は開発中のものです

